|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| DATOS GENERALES | | | |
| Lugar | Laboratorio UPIIZ | Fecha | 08/04/2024 |
| Equipo | |  | | --- | | 20242-HIZAC | |  | | Hora inicio | 10:00 |
| Tipo | Planning Sprint 3 | Hora fin | 11:00 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| LISTA DE ASISTENTES Y ROLES DE LA JUNTA | |  |
| Nombre | Rol | Firma |
| Aldo Leija Pardo | Product owner & mobile app developer |  |
| Job Adolfo Salinas Hernández | Scrum master & backend developer |  |
| Ramón Emmanuel García Murillo | Mobile app developer |  |
| Uriel Alejandro Villegas Cuevas | Client and project manager |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ORDEN DEL DÍA | | | | |
| Hora de inicio | Tiempo Planeado | Tiempo Real | Tema | Dirige |
| 10:00 | 1 hora | 50 minutos | Planning respecto al Sprint 3 | Aldo Leija Pardo |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACCIONES** | | | | |
|  |  |  | **Estado** | |
| **Listo** | **Fecha** |
| Nombre del proyecto para trabajarlo |  |  | ☐ |  |
| Diseñar la interfaz y conectarlo con la API |  |  | ☐ |  |
|  |  |  | ☐ |  |
|  |  |  | ☐ |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Acuerdo** | **Involucrados** |
| Escoger un hombre para la app del proyecto |  |
| Mejorar la forma en que se comunican las cosas (comunicación asertiva) |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| RESUMEN |
|  |
| Definir el nombre del proyecto como tal, diseñar la interfaz y conectarlo con la API que genere una respuesta |

ACUERDOS